


Mise en pré-prod de nuked 1.7

Postée par [Donald Duck](#) le mercredi 07 mai 2008 à 19:04

Amis du soir, bonsoir,

Bon ca y est j'ai mis en phase de pré-prod la nouvelle version du site.

Si d'ici ce soir je n'ai pas de remarque concernant d'éventuel bogues, on dit bye-bye a l'ancienne version (sans possibilités d'y retourneré 
)

Au menu pour ce "nuked pourri":

-Pour la version 1.7 a propement parlé:

Une meilleur sécurisation de l'administration (picsou pourra faire un peu plus le con



Autocomplétion sur le module de recherche

Mis à part d'autre trucs que je n'ai pas retenus, c'est a peu près tout ce que nous offre cette nouvelle version.

Mais, j'en ai profité pour ajouté quelques fonctionnalité en plus



- *Ajout d'un module de tournoi* , sélectionné par mes soins (Cela signifie que l'on pourra dire au revoir a l'autre bousin qui n'était même pas intégré au site



). Laisser moi le temps de recopié vos tournois déjà faits avant de protester.

- *Ajout d'un module "intro"* . Qui permettra de mettre une page d'intro facilement.

- *Ajout d'un module fiche* . Qui va récolté des infos sur nos tournois pour effectuer des statistique etc..

- *Ajout d'une fonction* qui permet aux admins d'envoyé des messages en masse

- *Ajout d'un module de strats* (



)

- *Ajout du plugins TS* visible sur votre gauche (a droite pour flagada)

- *Modification du module Download* par mes soins (pour une meilleures gestion de ce téléchargement de moches)

- *Ajout d'un module permettant d'uploader* directement des images sur imageshack afin de ne pas mettre n'importe quoi sur le serveur.

- *Ajout d'un module de gestion de partenaires* . Parce qu'on le vaut bien

- *Ajout d'un module de cotisation* pour nous permettre de pouvoir tenir a jour les frais partagé entre les membres de la team (Par exemple pour l'achat d'un serveur de jeu)

-Ajout d'unmodule match monitor, pour pouvoir seek des wars directement sur le serv, mais je n'arrive pas a le

faire fonctionner

